

Wie wird das DRUMTASTIC® Programm gestartet und gelehrt

Das Drums Alive DRUMTASTIC® Programm ist in Abschnitte unterteilt, um die Planungs- und Vorbereitungszeit zu verkürzen. Der folgende Lehrplan ist für eine Unterrichtsdauer von 30 Minuten ausgelegt. Passen Sie das Design und Aufbau nach Bedarf an Ihre Gegebenheiten an.

STARTEN SIE DAS PROGRAMM:

Unterrichten Sie die 4 Einführungslektionen. Diese Lektionen sind für die Einführung in die Grundausrüstung, das Klassenraummanagement und die Erwartungen an das Programm unerlässlich.

- **Einführung Lehrpläne**
 - Management nach Zahlen, Einführung Equipment, (Gymnastikball, Ballhalter, Drumsticks, Drum Set)

Darüber hinaus stellen wir über den Mitgliederbereich zusätzliche Einführungslehrpläne bereit, die nach Ihren Wünschen unterrichtet werden können. Diese Lehrpläne bieten in Theorie und Praxis Unterstützung bei der Vermittlung der notwendigen Fähigkeiten für die gesamten Drums Alive® DRUMTASTIC® Programme.

- **Zusätzliche Einführungslehrpläne**
 - Einführung Formationen
 - Einführung Drumming & Bewegungskombinationen (gerade und ungleichmäßige Fortbewegungsfertigkeiten)

Nachdem Sie die Einführungslektionen unterrichtet haben, erstellen Sie den Rest Ihrer Unterrichtspläne mit dem folgenden Aufbau:

(3-5 Minuten) Wähle 1 Rumble Warm Up

(10 Minuten pro Auswahl) Wähle zwei der folgenden vier Möglichkeiten:

- Easy Beats Choreographie
- Balance & Proprioception
- Choreographie Teil – Kids Beats Vol. 1
- Intervall Fitness Fun

(3-5 minutes) Wähle 1 Cool Down

Das Drums Alive DRUMTASTIC® Manual enthält zusätzliche Lehrpläne, die die "Cross Curriculum" Lernaktivitäten und Fähigkeiten ergänzen und unterstützen. Die Umsetzung dieser Lehrpläne bietet Pädagogen zusätzliche Werkzeuge zur Zusammenarbeit mit anderen Lehrern in verschiedenen Bereichen des Unterrichts. Der Schwerpunkt dieser Lehrpläne liegt auf der Verbesserung der "Brain Body"-Verbindung und der Bereitstellung einer kinästhetischen Lernerfahrung, die Schüler und Lehrer gleichermaßen motiviert.

- **Brain Beats (im Kit enthalten)**
 - DRUMTASTIC® Sprechgesang
folgen über Mitgliederbereich:
 - Das Alphabet-Spiel
 - Kreiere eine Form, Memory
 - Nummernspiel
 - Punkte, Rhythmus & Reime

- **Musik, Rhythmus & Trommeln**
- Rhythmuskarten
- Rhythmuspiel mit Becher
- Handklatschspiele
 - Boom Snap Clap (Film)
 - Tic Tac Toe (Film)
 - Swedish Clapping Game (Film)
 - High Five, Low Five (Film)
 - Bim Bam Clapping
 - Bim Bam Drumming (Film)

Folgen über Mitgliederbereich:

- Trommelwirbel
- Gerade und ungleichmäßige Rhythmen Part I
- Gerade und ungleichmäßige Rhythmen Part II

Was Du hast

Im Abschnitt "Was Sie haben und wie Sie es benutzen können" dieses Handbuchs finden Sie eine Liste von Materialien und Ressourcen, die sich in Ihrem Lehrerhandbuch und den Lehrer-Ressourcenmaterialien befinden, sowie zusätzliche hilfreiche Informationen und Materialien, die Sie auf der Drums Alive® Website herunterladen oder streamen können (www.drumsalive.eu).

Lehrerhandbuch

- Einleitende Informationen
 - Was ist Drums Alive DRUMTASTIC®
 - Die DRUMTASTIC Vision
 - Was wir bereitstellen
 - Forschungen
 - Die Drums Alive® Story
- Warum DRUMTASTIC®?
- Verwendung von Lehrplänen und -karten
- Üben der Grundschräge und Kombinationen
- DRUMTASTIC® Material
- DRUMTASTIC® Medien Downloads
- unterstützende Lehrmittel
- Unterrichtsstrategien
- Inklusionsstrategien
- Sicherheitsregeln und -vorschriften
- DRUMTASTIC® Hilfsmittel
- Lehrpläne mit Anweisungen
 - Einführungsunterricht
 - Rumble (schnelles Aufwärmen)
 - Balance & Proprioception
 - Choreographie
 - Intervall Fitness
 - Brain Beats
 - Musik, Rhythmus & Trommeln
 - Cool Down & Entspannung
- Was du hast und wie es zu benutzen ist!
- Zusammenfassung
- Besonderer Dank
- Referenzen

Lehrer Ressourcenmaterial

- **Lehrkarten**
 - Einführungsunterricht
 - Rumble
 - Balance & Proprioception
 - Choreographie
 - Intervall Fitness Fun
 - Musik, Rhythmus & Trommeln
 - Cool Down
 - Entspannung

- **Aktivitätskarten**
 - DRUMTASTIC Basic Karten
 - Brain Beats Karten
 - Musik-, Rhythmus- & Trommelkarten
 - Cool Down & Entspannungskarten

- **Trommelkarten**
 - Drumsticks – Fit Clixx
 - Fit Clixx Kraft
 - Fit Clixx Stretch/Beweglichkeit
 - Ein Drum Set
 - Ein Drum Set Kraft
 - Zwei Drum Sets (Split)
 - Zwei Drum Set Kraft
 - Drei Drum Sets

Lehrfilme - Film Stream/Download/DVD

- **Basic Drumming & Bewegungskombinationen**
 - Fit Clixx
 - Ein Drum Set
 - Zwei Drum Sets (Split)
 - Drei Drum Sets

- **Choreographie Easy Beats**
 - Tierisch
 - Wipe-out (leicht)
 - The Xylophone,
 - Brain Beats I, Brazilian BBQ, Double Circle

- **Hand Clapping Games**
 - Boom Snap Clap (Film)
 - Tic Tac Toe (Film)
 - Swedish Clapping Game (Film)
 - High Five, Low Five (Film)
 - Bim Bam Clapping
 - Bim Bam Drumming (Film)
 - Scrambling Voices

-
- **DRUMTASTIC TIPS & TRICKS**

- **Kids Beats Vol. 1 Instructional DVD**
 - Drums of Africa
 - Eye Of The Tiger
 - Freestyler
 - Switch
 - Rockin´All Over The World
 - Wipe Out
 - We Will Rock You
 - Kigalla

Musik

- **Kids Beats Vol. 1 Musik CD**
- **DRUMTASTIC Musik download**

DIE WICHTIGSTEN PUNKTE - MERKEN!!!

Ausrüstung prüfen

- ✓ Verwenden Sie einen antiburst Gymnastikball
- ✓ Achten Sie auf die richtige Positionierung bzw. Platzierung des Gymnastikballes und des Ballhalters.
- ✓ Platzieren Sie den Ballstopfen nach unten und stellen Sie ihn während des gesamten Trainings neu ein.
- ✓ Die richtige Höhe des Gymnastikballes ist für jeden Einzelnen wichtig.
- ✓ Die Ballhalter sollten eine rutschfeste Oberfläche haben, um ein Verrutschen oder Ausrutschen aus der richtigen Position zu vermeiden. Sollte dies der Fall sein, nehmen Sie sich Zeit, um sich wieder in die richtige Position zu bringen.
- ✓ Stellen Sie sicher, dass der Bodenbereich um den Ball (vorne, seitlich, hinten) frei von Hindernissen ist.
- ✓ Drumsticks sind aus einem harten Holz und frei von Rissen oder Splintern oder gebrochenen Spitzen. Halten Sie zusätzliche Drumsticks bereit.

TIPS FÜR EINE ERFOLGREICHE STUNDE

- ✓ Befolgen Sie die Sicherheitsregeln und Empfehlungen des Drums Alive® Programms.
- ✓ Integrieren Sie die Komponenten eines erfolgreichen Drums Alive® Programms.
- ✓ Überprüfen und gewährleisten Sie immer die Sicherheit in Ihren Klassen (Aufbau und Sicherheitshinweise)
- ✓ Passen Sie sich an Ihr Teilnehmerniveau an. Denken Sie daran zu unterrichten und sich an das Niveau der Klasse anzupassen und Variationen oder Modifikationen hinzuzufügen, die für die fortgeschritteneren Teilnehmer sicher sind.
- ✓ Überprüfen Sie schwierige Muster entweder rhythmisch oder choreografisch, bevor Sie mit dem Unterricht beginnen.

Modifikationen hinzufügen - Lo- und High Impact Bewegungen, kleiner und großer Bewegungsradius. Machen Sie die Choreographie für jeden aller Niveaus und Fähigkeiten anpassbar, indem Sie Modifikationen oder Optionen hinzufügen!

Mix and Match - wenn Sie Abschnitte der Choreographie zu schwierig oder zu einfach für Ihre Teilnehmer finden, können Sie sich entscheiden, die Abschnitte zu mischen und anzupassen!

Lassen Sie sich Zeit für Kreativität und Ausdruck und haben Sie Spaß!